FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

FACE
株式会社 フェイス
〒164 東京都中野区弥生町1-9-8
TEL 03-375-7009

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です

任天堂 ファミリー コンピュータ™ FAC-EJ

©フェイス1990

千代の富士の
大銀杏

取扱説明書

FAMICOM FAMILY

FACE

ごあいさつ

このたびはフェイス・ゲームカセット『千代の富士の大銀杏』をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。ゲームを始める前に、この取扱説明書をよく読んでいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。それでは、横綱めざしてがんばりましょう。

使用上の注意

1．精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および、強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

2．故障の原因となりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。

3．シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。

4．テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。

5．長時間ゲームをする時は健康の為、約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

6．ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

目次

1 はじめに 4

- コントローラーの名称……4
- モードを選ぼう！……4

2 昇進モード 6

- めざせ横綱！……6
- さあ試合開始だ！……7
- パスワード……8
- データの出し方……8
- データの読み方……9
- けいこをつけよう……10
- パワーアップするぞ！……12
- やったね！昇進だ……12
- 番付……12

3 対戦モード 13

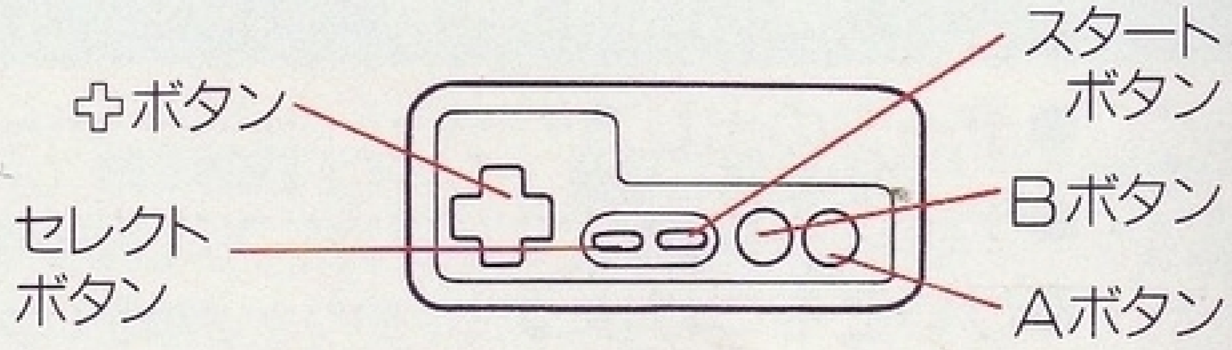
- 5人対5人の戦い……13
- かんせんする……14

4 ワザ一覧 15

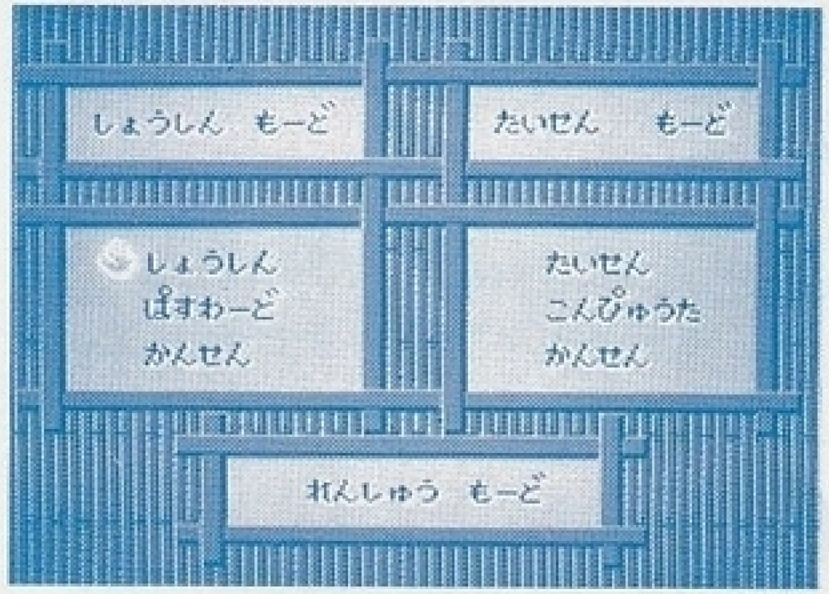
1 はじめに

さあ、いよいよ大相撲アクション・ゲームの始まりだ。準備はいいかい？　この『千代の富士の大銀杏』には、相撲のダイゴ味がギッシリ詰まっている。たっぷり楽しんでくれたまえ。では、始まり〜!!

コントローラーの名称



モードを選ぼう！



このゲームは、3つのモードで7タイプの楽しみ方ができるようになっているよ。✚ボタンで選んでⒶボタンで決定してね。

1■しょうしんもーど

しょうしん　一場所（15戦）勝ち越すごとに昇進していき、横綱をめざす！　本物の相撲にそっくりな楽しみ方ができるのがこのモードだ。

パスワード　昇進モードは、パスワード方式。前回の続きから始めようという人は、この「パスワード」を選んでね。

かんせん　テレビで大相撲を観戦するように楽しめるのがこのモード。もちろん、キミの作ったキャラが勝てば、昇進していくよ。

2■たいせんもーど

たいせん　2人で遊べるモード。それぞれが5人の力士を選んでチームを作り、チーム対抗戦で勝敗を決めるんだよ。

こんぴゅうた　チーム対抗戦の相手をコンピュータがやるモード。コンピュータチームは、選んだ部屋によって、力士が決まっているぞ／

かんせん　プレイヤーが、自分のチーム力士と、対戦するコンピュータの部屋名を選ぶと、あとはコンピュータが試合をするモードだ。

3■れんしゅうもーど

ワザのかけ方を覚えるモードだ。ワザ名とそれを出すためのコントローラーの使い方が表示される。もちろん練習試合もあるから、実戦的に覚えられるよ!!

2 昇進モード

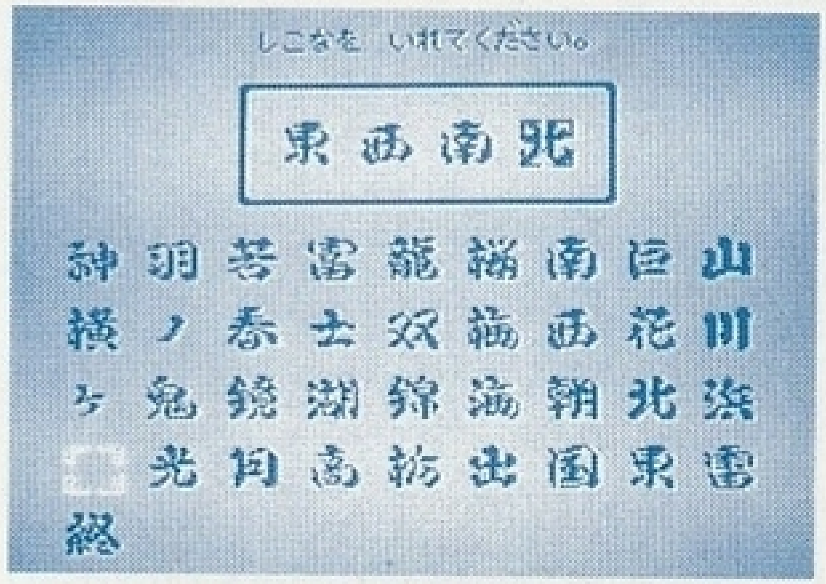
めざせ横綱

キミはまず、前頭14枚目から始まる。一場所ずつ勝ち越して、昇進していき、横綱の地位をめざすのだ。すごくいい成績を取ると、飛び昇進もあるが、大関から横綱へは〈2場所連続14勝以上〉の厳しい関門がある。

1■なんいど　せってい

ゲームの難しさを2つの中から選べる。初めての人は「かんたんまくしたモード」がオススメだね。✚ボタンで選んで、Ⓐボタンで決定。

2■しこな　を決めよう

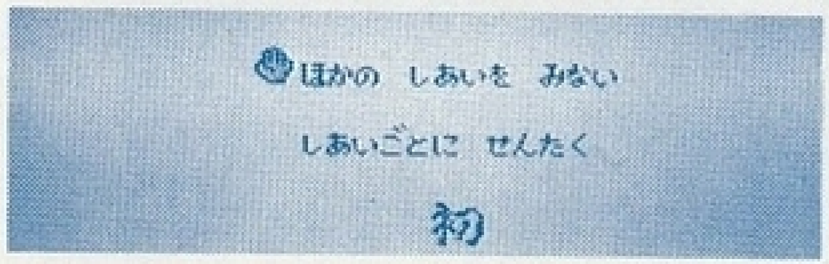


自分のキャラクターのしこ名（力士名）を決めるのだ。✚ボタンで文字を選び、Ⓐボタンで決定。Ⓑボタンで1文字戻る。決まったら「終」でⒶ。

3■どんな顔にする？

キミの力士の顔も決められるよ。目・鼻・口・マゲの4つのパーツを組合わせて、楽しいキャラを作ろうぜ。終わったらスタートボタンだ。

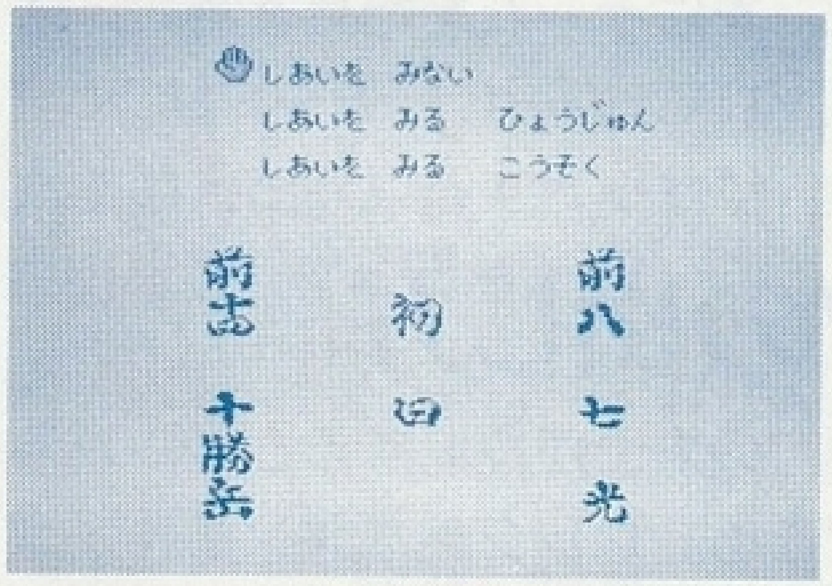
さあ試合開始だ



▶ほかのしあいをみない

自分の試合のみをやるモード。

▶しあいごとにせんたく



みない

その試合を見ないで飛ばすよ。

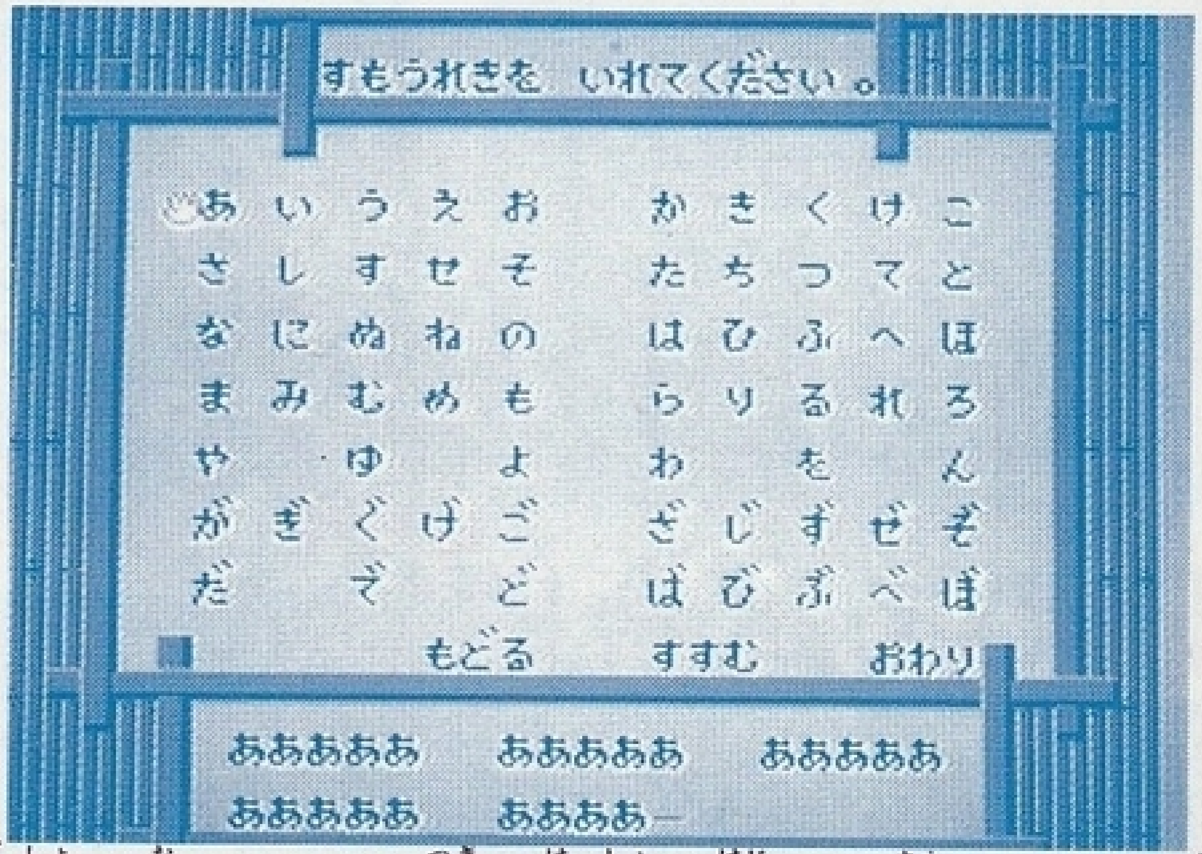
みる・ひょうじゅん

普通のスピードで、その試合を見ることができる。

みる・こうそく

速いスピードで、その試合を見ることができる。他の力士達の戦いぶりや、データを見るのにいいね。

パスワード

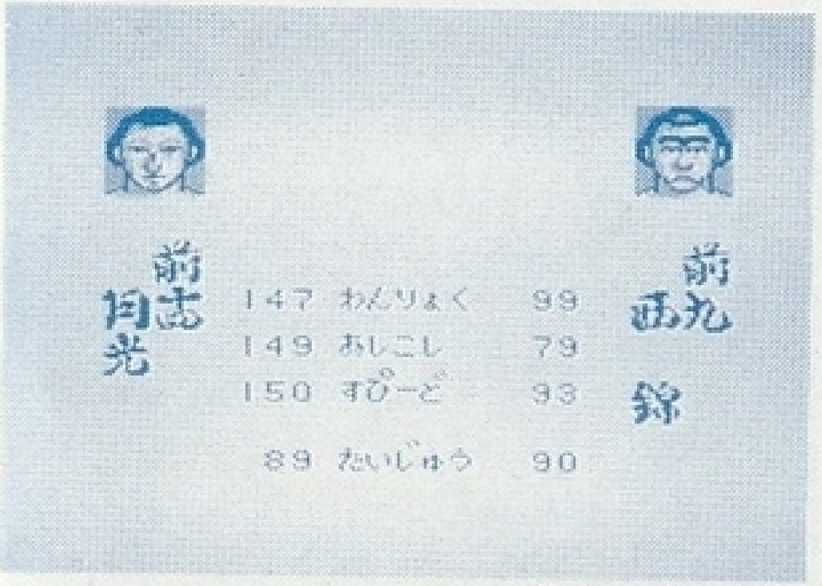


場所が終わって、次の場所が始まる前に、その時点までのデータを表わした「すもうれき」が出るよ。これを書きとめておけば、次にゲームを始める時に、続きからできるってワケ。〈パスワード〉モードは、「すもうれき」を入れるか、リセットする以外出られない。

データの出し方

試合が始まって、両方の力士が登場すると、双方のデータを見ることができる。セレクトボタンを押すと、自分の力士と相手の力士の〈腕力・足腰・スピード・体重〉が表示されるのだ。もう一度セレクトボタンを押すと、試合に戻れるよ。

データの読み方



きりょく　これは、画面下にいつも表示されているね。これが多いとワザがかけやすくなるんだ。✚ボタンの㊦で増えるよ。

たいりょく　これも画面下に表示されているね。ワザをかけられると減り、なくなると、相手からワザをかけられやすくなってしまうよ。

わんりょく　力士の腕力の強さ。この数字が多いと、つり・上手投げ・下手投げがかけやすくなるんだ。

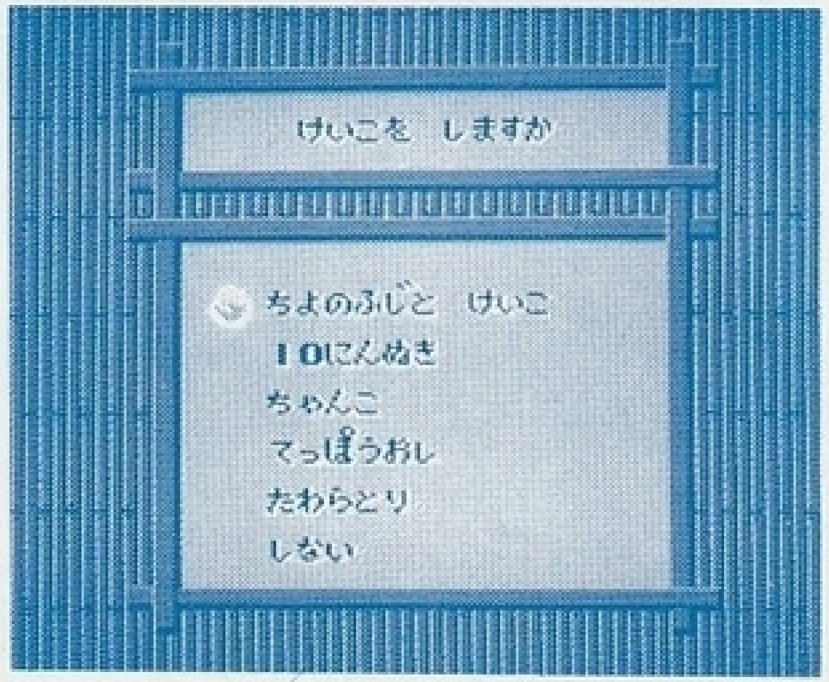
あしこし　力士の足腰の強さ。これが多いと、ぶちかまし、つっぱり、おし、かぶりがかけやすくなるよ。

すぴーど　力士の素速さを表わしている。この数字が多いと、ワザをかけるスピードが速くなるよ。

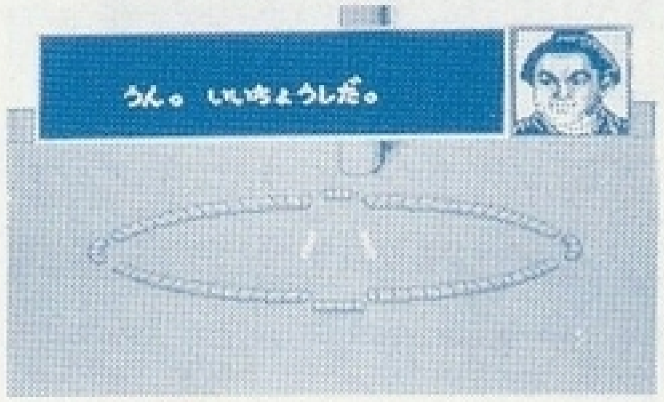
たいじゅう　力士の体重。重いほど、まわしとり、はたきこみ、けたぐりのワザがかけやすくなるぞ。

けいこをつけよう

場所が終わるごとに、「けいこ」ができる。これをやると、力士のいろんな数値を増やすことができるんだ。けいこを積んで、強くなろう。人間、しんぼうだ!!



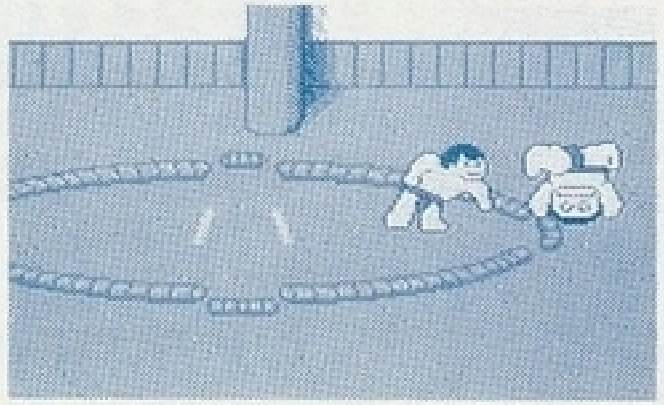
■ちよのふじとけいこ



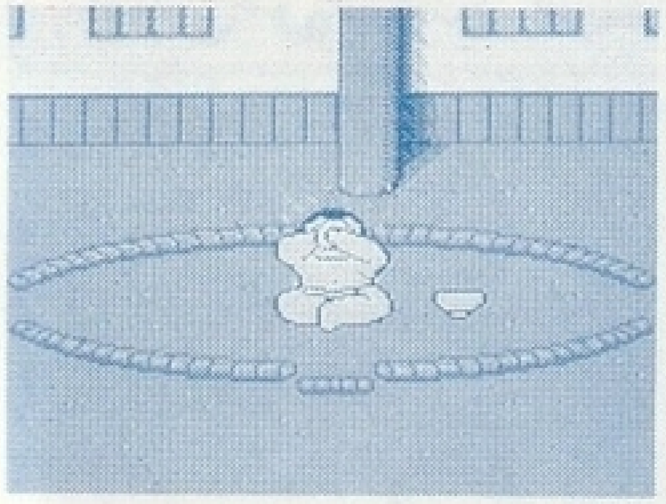
横綱・千代の富士にけいこをつけてもらえるぞ。千代の富士を倒せば、そのかかった時間に応じて、体力のゲージの最大幅が増える。

■10人ぬき

つぎつぎと、力士と戦って、何人勝てるか。その人数によって、「足腰」の数字が上がるよ。最高10人抜きまで。



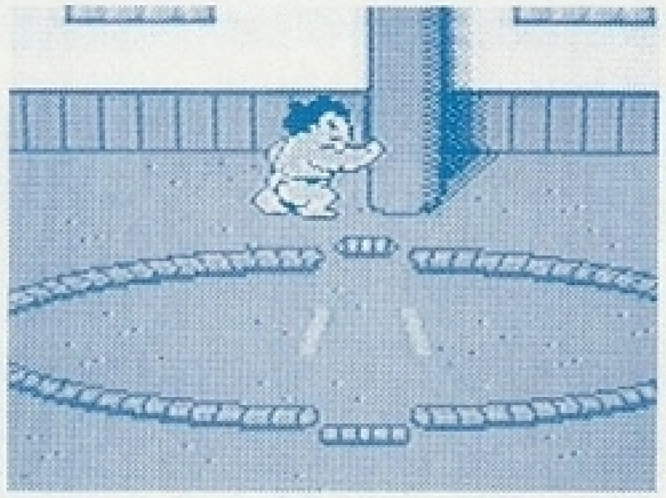
■ちゃんこ



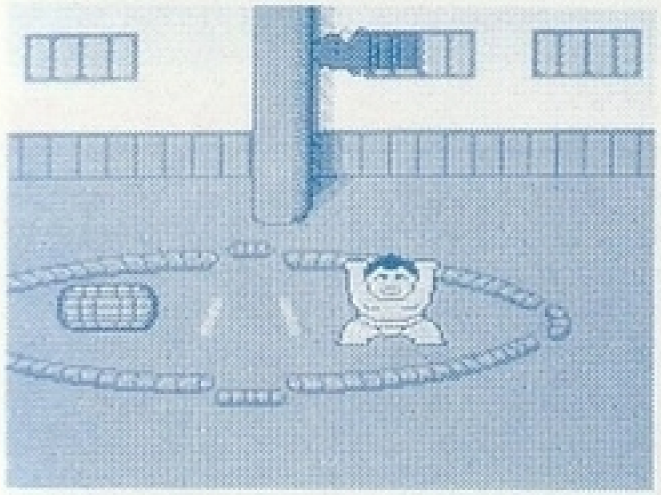
✚ボタンの㊤を連打して、制限時間内に何杯のちゃんこなべを食べられるか。食べた数に応じて、体重が増える。ちゃんこなべは、力士の体を作るもと!!

■てっぽうおし

柱を押して、腕力を上げるのが、てっぽうおし、Ⓐ Ⓑボタンを交互に押すと、力士がてっぽうをする。時間内に柱を押した数によって、腕力の数字が増える。



■たわらとり



✚ボタンで力士を左右に動かし、上から落ちてくる俵を取ろう。取った数によって、スピードが上がる。ただし、俵以外を取ると、しばらく動けなくなるよ。

■しない

けいこをしない、なんてとんでもないぞ／　そんなことでは、何の数字も上がらず、強くなれないぞ。

パワーアップするぞ！

一場所の成績によっても、パワーアップできるよ。「けいこ」のあとに、左の画面が出る。どれを強くするか✚ボタンで選んでⒶで決定。

やったね！ 昇進だ

次の場所が始まる前に、番付が発表される。キミが勝ち越していると（8勝以上が勝ち越し）、昇進できるぞ。ただし、他の力士の成績によっては、下がることもあるよ。大関から横綱へは2場所連続14勝以上だ。

番付

横綱（よこづな）	大関（おおぜき）	関脇（せきわけ）	小結（こむすび）	前頭（まえがしら）1	前頭2	前頭3	前頭4	前頭5
前頭6	前頭7	前頭8	前頭9	前頭10	前頭11	前頭12	前頭13	前頭14

3 対戦モード

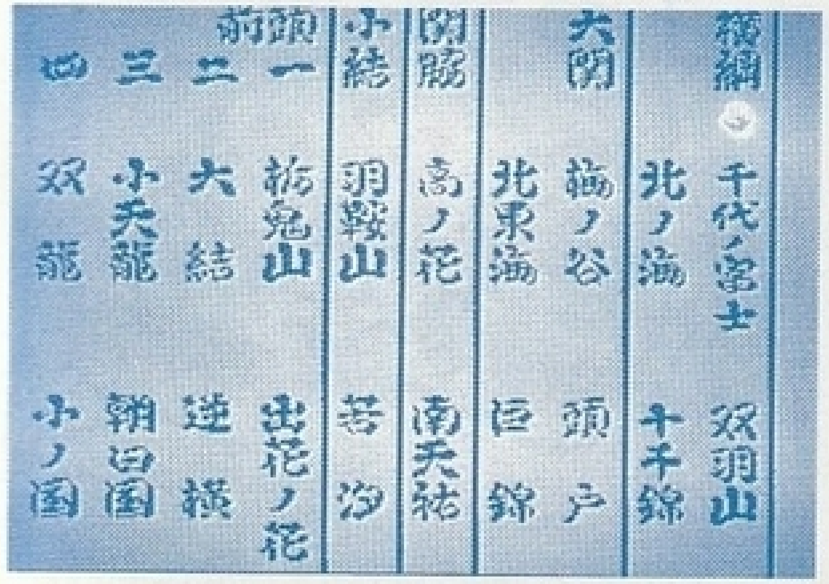
2人で楽しめる対戦モード。もちろん1人でも楽しめるよ。5人の力士でチームを作っての対抗戦だ。勝敗はポイント制。勝ち数ではなくて、1戦ごとの得点の合計で決まる。上位の力士に勝つと得点が高いぞ。

5人対5人の戦い

■部屋名を決める

自分の部屋の名前を決めよう。✚ボタンで選んで、Ⓐボタンで決定。Ⓑボタンで1文字戻る。部屋対部屋の対抗戦になるんだね。

■力士を決める

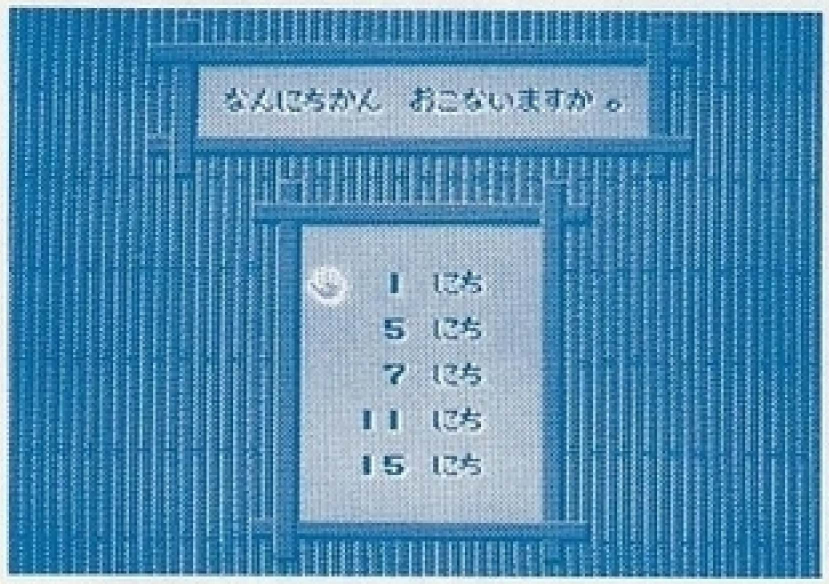


部屋に入る力士を選ぶ。✚ボタンで選んで、Ⓐボタンで決定。1度選んだ力士は変えられないので、よく考えて選ぼう。

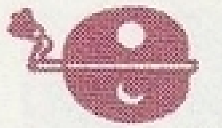
■相手の部屋を決める

対コンピュータ戦では、まず相手の部屋を選ぶ。部屋によって力士は決まっているので、注意して選んでね。

■日数を決める



戦う日数を、1、5、7、11、15日の中から選ぼう。勝敗は、戦った日数すべてのポイントを合計して決まるよ。

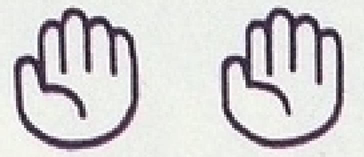


かんせんする

まず相手の部屋を選び、次に自分の部屋名と力士を5人選び、最後に戦う日数を選ぶ。あとはコンピュータにおまかせ。

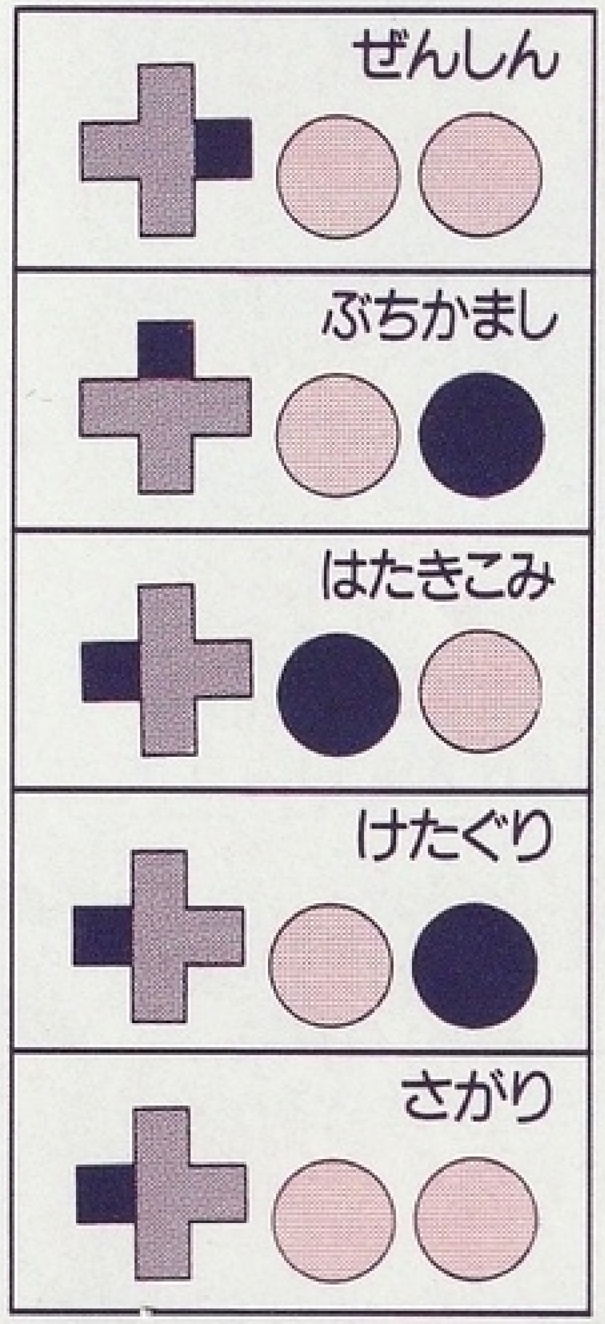
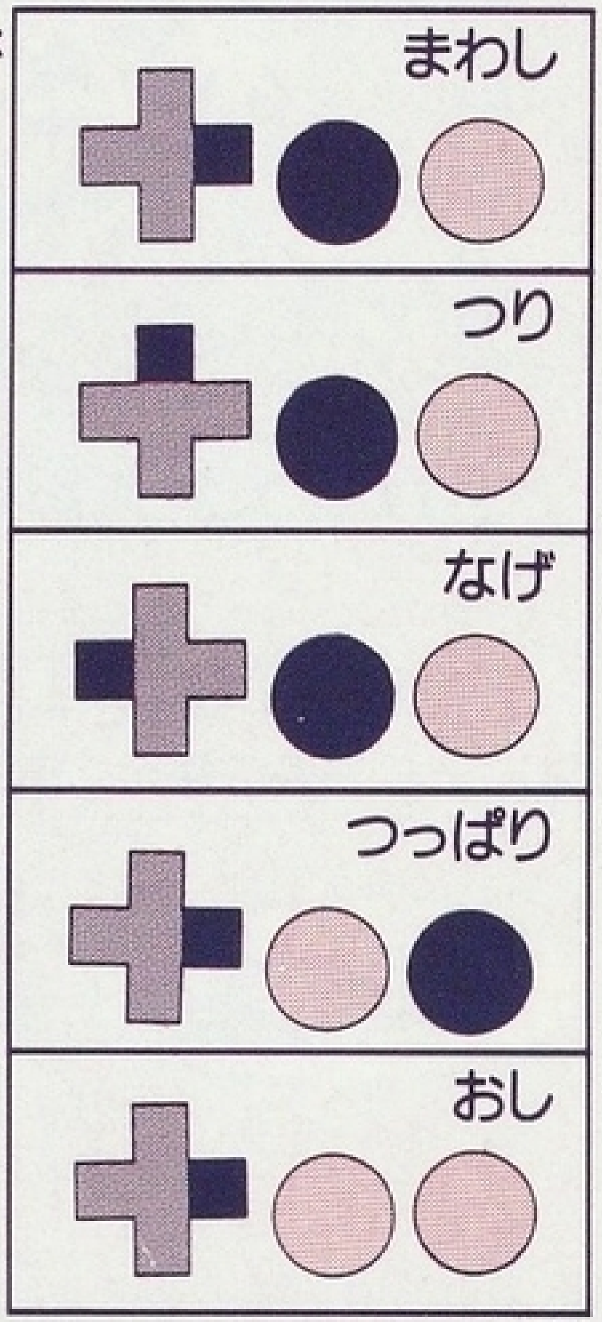
4 ワザ一覧

使えるワザの一覧表。プレイヤーが左側にいる場合の操作方法なので、右側になると✚ボタンが左右逆になるよ。黒くなっているのが、そのワザをかけるのに押すボタン。



画面下の「手」が赤くなると、マワシを持っている状態。投げワザが決まりやすいぞ。

はなれたとき



組んだとき